

Anleitung zum Switch-Baustein „Zusatzaufgaben“

Dieser Switch-Baustein kann gut eingesetzt werden, wenn Sie **auf eine bestimmte Punktzahl oder eine bestimmte Spielzeit der Spielenden reagieren** möchten: Dafür können Sie das Abspielen zusätzlicher Inhalte/Aufgaben vom Erreichen einer bestimmten Punktzahl oder dem Lösen der vorherigen Aufgaben in einer bestimmten Zeit abhängig machen.

Für die Nutzung des Switch-Bausteins ist es entscheidend, ob Sie diesen in einen bestehenden Bound einbinden oder einen neuen Bound entwickeln wollen. Entscheiden Sie, welche der Versionen auf Sie zutrifft, und befolgen Sie die Anweisungen **4a** oder **4b**!

Anleitung zum Kopieren des Switch-Bausteins „Zusatzaufgaben“

- 1** Melden Sie sich in Ihrem Actionbound-Account an.
 - 2** Kopieren Sie sich den Baustein-Bound in Ihren eigenen Account, indem Sie den folgenden Link anklicken oder in die Browserleiste einfügen:
https://actionbound.com/copy_bound/baustein-switch-zusatzaufgaben
- Actionbound fordert Sie automatisch dazu auf, aus der Kopie einen neuen Bound zu erstellen. Erstellen Sie einen Bound, indem Sie einen passenden Namen festlegen. Der kopierte Bound befindet sich nun in Ihrem Account.
- 3** Aktivieren Sie in dem kopierten Switch-Baustein, der sich nun in Ihrem Account befindet, die Switches in den Einstellungen wie auf S. 36 gezeigt.
 - 4a** **Wenn Sie noch keinen Bound erstellt haben**, können Sie den erstellten Baustein-Bound nun mit Ihren Inhalten füllen und als Grundlage für Ihre Boundentwicklung nutzen. Die Switches sind automatisch im Bound gespeichert. Beachten Sie bei der Nutzung die „Hinweise für Gestaltende“ im Baustein und löschen Sie diese nach Kenntnisnahme von den Folien.
 - 4b** **Wenn Sie bereits einen Bound erstellt haben und ihn mit dem Baustein ergänzen wollen**, können Sie sich den Abschnitt „Zusatzaufgabe bei bestimmter Punktzahl“ oder den Abschnitt „Zusatzaufgabe bei bestimmter Spielzeit“ kopieren und in einen bereits bestehenden Bound einfügen. Achten Sie auch in diesem Bound darauf, die Switches in den Einstellungen zu aktivieren. Beachten Sie bei der Nutzung die „Hinweise für Gestaltende“ im Baustein und löschen Sie diese nach Kenntnisnahme von den Folien.
 - 5** Testen Sie den Bound, um die Switches auf ihre Funktionsfähigkeit zu überprüfen.