

Storytelling: Allgemeine Liste mit Anregungen und Ideen

Nachfolgend haben wir Ihnen eine Liste mit Storytelling-Ideen zusammengestellt. Sie führt die Inhalte des vorangegangenen Videos weiter.

Story-Idee	Kommentar
Freundin/Freund	Legen Sie eine Figur an, welche den Spielenden beim Überwinden von Hindernissen hilft oder sie zum Entdecken anregt.
Passendes Tier (mit bedeutungsvollem/ lustigem Namen)	Legen Sie eine tierische Figur an, welche sich in einer bestimmten Umgebung gut auskennt und die Spielenden begleiten kann. 5 Beispiele: Feuersalamander, Waldrapp, Biene, Fuchs, Waschbär, Frosch, ...
Passende Gegenstände/Pflanzen	Erwecken Sie einen thematisch passenden Gegenstand zum Leben oder lassen Sie eine Pflanze sprechen, welche den Spielenden Inhalte übermittelt und sie anleitet. 5 Beispiele: Stuhl (Weg des Holzes), T-Shirt (Stoffherstellung, Baumwollanbau), Baum, ...
Museumstour mit Begleitfigur	Legen Sie eine Figur an, welche die Spielenden durch ein Museum/Infozentrum führt und Erklärungen übernimmt.
Naturpark-Ranger/ Rangerin¹	Legen Sie eine Figur an, welche die Spielenden durch die Natur begleitet, Erklärungen/ Warnungen/Hinweise übernimmt und Begeisterung für die Natur vermittelt.
Familie	Legen Sie verschiedene Figuren (eine Familie) an, wobei jede Person in der Familie eigene Perspektiven und Aussagen (angepasst an Alter, Hobby, Beruf usw.) vertritt.
Kriminalfall mit Detektiv/Detektivin¹	Formulieren Sie einen Kriminalfall und legen Sie eine Figur an, welche den Kriminalfall zu lösen versucht und dabei Hilfe von den Spielenden benötigt und einfordert.
Held/Heldin vs. Schurke	Legen Sie zwei Figuren (Kontrahent:innen) an, wobei die Spielenden die Heldenfigur bei der Überwindung von Hindernissen und der Lösung von Problemen begleiten und vom Schurken dabei gestört werden.
Begleitete Erkundungsreise	Legen Sie eine Figur an, die zur Lösung eines Problems an verschiedene Stationen/in verschiedene Länder reist und von den Spielenden begleitet wird.
Zeitreise¹	Formulieren Sie eine passende Zeitreise, sodass die Spielenden in die Vergangenheit reisen und neue Erkenntnisse gewinnen können. Oder formulieren Sie eine Zeitreise so, dass Figuren der Zukunft in ihre Vergangenheit (unsere Gegenwart) reisen, um Erkenntnisse zu gewinnen und Änderungsmöglichkeiten zu generieren.

¹ Gibt es als Storytelling-Baustein mit passender Anleitung