

Didaktisches Drehbuch zum Bound

Ziele und Rahmenbedingungen

QR Code zum
Starten des Bounds

Website:

Zielgruppe:

Zeit:

Sozialform:

Aktionsraum:

Ziele	
Materialien/Geräte	
Gamification-/ Storytelling-Idee	
Einordnung in die Unterrichtsreihe	
Vorbereitung und Nachbereitung	

Umsetzungsstruktur

Phase	Inhalt	Actionbound-Aufgabe	Materialien und Medien
Einstieg	Einstieg über Lebensweltbezug:		
	Problematisierung des Themas:		
Erarbeitung	Erarbeitung des Themas:		
	Erstellung eines Lernprodukts:		
Ergebnissicherung und Reflexion	Bewusstmachung des Lernzuwachs und Darstellung des Lerngewinns:		
	Metareflexion:		
	Transfer des Wissens:		